

【雲嘉區域】網路中心 99年度教育訓練與推廣活動

項次	課程類別	課程名稱	場次	上課人數	辦理時間	備註
1	電腦基礎操作與網路應用	電腦作業系統介紹	1	44	3/2	完成
2		防毒及防火牆介紹	1	32	3/4	完成
3		電腦組裝及維護(DIY)	1	32	3/8	完成
4		資料備援與安全保護	1	35	3/9	完成
5		電腦作業系統介紹	1	22	5/5	完成
6		電腦組裝及維護(DIY)	1	10	5/10	完成
7		資料備援與安全保護	1	14	5/11	完成
8		電腦作業系統介紹	1	24	5/13	完成
9		資料備援與安全保護	1	11	5/13	完成
10		電腦組裝及維護(DIY)	1	26	5/17	完成
11		認識雲端應用(上)	1	22	8/11	完成
12		資訊安全與防毒介紹	1	22	8/17	完成
13		認識雲端應用(下)	1	6	8/18	完成
14		電腦組裝及維護(DIY)	1	11	8/24	完成
15		資訊安全與防毒介紹	1	33	10/6	完成
16		電腦軟體維護(基礎)	1	26	10/13	完成
17		電腦硬體維護(基礎)	1	15	10/20	完成
18		線上網路服務(以Google Gmail行事曆及文件為例)	1	13	10/26	完成
19		線上網路服務(以Google Gmail行事曆及文件為例)	1		12/21	未完成
20		電腦硬體維護	1		12/28	未完成
21	辦公室軟體應用	試算表大師(以 Excel 為例)	1	35	3/15	完成
22		文書處理與應用(以 word 為例)(上)	1	45	3/16	完成
23		試算表大師(以 Excel 為例)	1	29	3/22	完成
24		文書處理與應用(以 word 為例)(下)	1	34	3/23	完成
25		簡報應用(以 Power Point 為例)	1	27	3/30	完成
26		論文寫作與文獻管理 (Word + EndNote)(上)	1	30	5/4	完成
27		論文寫作與文獻管理 (Word + EndNote)(下)	1	27	5/6	完成
28		論文寫作與文獻管理 (Word + EndNote)	1	16	5/11	完成
29		論文寫作與文獻管理 (Word + EndNote)	1	25	5/18	完成
30		專業論文排版軟體 Latex(上)	1	23	6/2	完成
31		論文寫作與文獻管理 (Word + EndNote)	1	31	6/3	完成
32		專業論文排版軟體 Latex(下)	1	18	6/9	完成
33		文書處理與應用(以 Word 為例) (上)	1	24	7/27	完成
34		文書處理與應用(以 Word 為例) (下)	1	29	7/28	完成
35		試算表大師(以 Excel 為例) (上)	1	34	8/3	完成
36		試算表大師(以 Excel 為例) (下)	1	28	8/4	完成
37		簡報應用(以 Power Point 為例)	1	27	8/10	完成
38		專題報告與文件製作 (以Word為例) (上)	1	35	10/5	完成
39		專題報告與文件製作 (以Word為例) (下)	1	28	10/7	完成
40		論文寫作與文獻管理 (EndNote & Word) (上)	1	42	10/12	完成
41		論文寫作與文獻管理 (EndNote & Word) (下)	1	38	10/14	完成
42		簡報應用 (以 PowerPoint 為例)	1	30	10/19	完成
43		專業論文排版軟體 Latex	1		12/14	未完成
44		試算表大師 (以Excel為例) (上)	1		12/22	未完成
45		論文寫作與文獻管理 (Endnote & Word) (上)	1		12/23	未完成
46		試算表大師 (以Excel為例) (下)	1		12/29	未完成
47		論文寫作與文獻管理 (Endnote & Word) (上)	1		12/30	未完成
48	多媒體編輯與應用	圖片、影像編輯處理軟體(photoshop)	1	45	3/3	完成
49		圖片、影像編輯處理軟體(photoshop)	1	35	3/10	完成
50		自己動手做CG動畫-Flash動畫製作(上)	1	42	3/11	完成
51		自己動手做CG動畫-Flash動畫製作(中)	1	32	3/18	完成
52		自己動手做CG動畫-Flash動畫製作(下)	1	35	3/25	完成
53		自己動手做CG動畫-Flash動畫製作(上)	1	34	5/20	完成
54		自己動手做CG動畫-Flash動畫製作(中)	1	25	5/25	完成
55		圖片、影像編輯處理軟體(photoshop)(上)	1	39	5/26	完成
56		自己動手做CG動畫-Flash動畫製作(下)	1	32	5/27	完成
57		數位教材製作(PowerPoint和螢幕錄製軟體為例)	1	18	5/27	完成
58		多媒體剪輯與影像後製(威力導演)(上)	1	21	5/25	完成
59		多媒體剪輯與影像後製(威力導演)(下)	1	39	6/1	完成
60		圖片、影像編輯處理軟體(photoshop)(下)	1	33	6/2	完成
61		自己動手做CG動畫-Flash動畫製作(上)	1	20	6/3	完成
62		自己動手做CG動畫-Flash動畫製作(中)	1	17	6/8	完成
63		自己動手做CG動畫-Flash動畫製作(下)	1	10	6/10	完成
64		圖片、影像編輯處理軟體(Photoshop) (上)	1	30	7/20	完成
65	圖片、影像編輯處理軟體(Photoshop) (下)	1	27	7/21	完成	

66		多媒體影片製作大師 (以Movie Maker為例)	1	20	10/21	完成
67		數位相機入門與相片分享	1	18	10/27	完成
68		數位相片的美化後製	1	14	10/28	完成
69		多媒體剪輯 (聲音剪輯)	1	24	11/30	完成
70		自己動手做CG動畫-Flash基礎動畫製作 (上)	1	23	12/1	完成
71		多媒體剪輯 (影像剪輯)	1	24	12/2	完成
72		多媒體剪輯 (威力導演)	1	26	12/7	完成
73		自己動手做CG動畫-Flash基礎動畫製作 (中)	1	13	12/8	完成
74		自己動手做CG動畫-Flash基礎動畫製作 (下)	1		12/15	未完成
75	專業軟體與 應用	統計軟體處理與應用 (以SPSS為例) (上)	1	39	3/17	完成
76		統計軟體處理與應用 (以SPSS為例) (中)	1	25	3/24	完成
77		統計軟體處理與應用 (以SPSS為例) (下)	1	31	3/31	完成
78		統計軟體處理與應用 (以SPSS為例) (上)	1	51	5/12	完成
79		統計軟體處理與應用 (以SPSS為例) (中)	1	31	5/19	完成
80		統計軟體處理與應用 (以SPSS為例) (下)	1	41	5/20	完成
81		統計軟體處理與應用 (以SPSS為例) (上)	1	29	5/24	完成
82		統計軟體處理與應用 (以SPSS為例) (下)	1	18	5/26	完成
83		統計軟體處理與應用 (以SPSS為例) (上)	1	38	11/23	完成
84		統計軟體處理與應用 (以SPSS為例) (中)	1	33	11/24	完成
85		統計軟體處理與應用 (以SPSS為例) (下)	1	31	11/25	完成
86		matlab 程式設計 (基礎)	1	35	12/9	完成
參加總人數				2151		